

Vervolgcurcus 'Sociale Huishond'

Les 06



Huiswerk

Concept Training

Boundary

Boundary

H 5 min.

- Opbouwen van de duur - Speel met voer in uw handen
- Wissel van positie - Beloon druppelgewijs
- Mix de snelheid van uw levering van beloning

Opvoeding

Clicker / Clickerwoordje / Markeerwoordje

Clicker vs Clickerwoordje vs Markeerwoordje

U*

Clicker --> Clickerregels

Clickerwoordje --> Clickerregels

Markeerwoordje --> 'Markeerwoordje' = lekkers

Clicker: Clicker

Clickerwoordje: vb. 'Yes'

Markeerwoordje: vb. 'Nice'

Clicker / Clickerwoordje / Markeerwoordje

Conditioneren Clickerwoordje (1)

A 3x - 2 sessies

- Lekkens aanbieden in een gesloten hand
- Clickerwoordje
- Hand openen - hond mag voertje opeten

Clickerregels!!!

- Clickerwoordje = lekkers

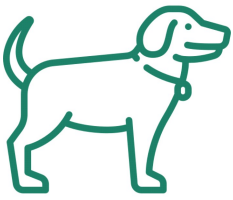
Conditioneren Clickerwoordje (2)

A 3x - 2 sessies

- Clickerwoordje
- Pak lekkers en geef

Clickerregels!!!

- Clickerwoordje = lekkers



Vervolgcurcus 'Sociale Huishond'

Les 06



Concept Training

Games

Scatter Distraction

H 3x - 2 sessies

Neem een grob met voertjes en strooi deze op de grond. Laat je hond al snuffeld de voertjes zoeken terwijl je deze aanwijst.

Scatter Distraction

Een standaard 'Scatter Feeding' in een afleidende omgeving legt eigenlijk veel verantwoordelijkheid (en druk!) op uw hond, maar als u het niveau kunt verhogen, wat animatie en opwinding in het spel kunt brengen om uw hond betrokken te houden, kunt u wat van die verantwoordelijkheid van hun kleind schouders nemen door hen te helpen en mee te doen met hun spel!

Dat is waar 'Scatter Distratction' van pas komt! Ongeacht de afleiding/prikkel is dit spel een opzettelijk voertjes strooien, waarbij u meedoet en uw hond tussen elke stukje voer beweeft door eht aan te wijzen en hem bezig te houden met het spel, terwijl er afleiding/priekkel om hen heen is!

Volgen

Volgen aan de lijn

Volgen aan de lijn - tussen prikkels

H 2 min.

Kris kras tussen prikkels volgen aan de lijn

Zit & Wacht - Hier

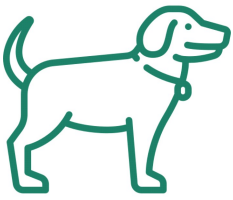
Zit & Wacht - Hier

Z&W-H - Ingedraaid weg

A 3x

Ping Pong - afstand opbouwen
5 passen --> 5 à 6 meter

Zit & Wacht (ingedraaid weg) - Hier - Einddoel:
5 à 6 meter



Vervolgcurcus 'Sociale Huishond'

Les 06



Concept Training

Games

A to B

- Met uw hond aangelijs, shuift u uw hond langs de lijn tot aan de musketon/halsband en voer rustig je hond.

A 3x - 2 sessies

A to B

Dit is jouw brandbestrijdingsspel en creëert een waardevol hulpmiddel in je gereedschapskist voor momenten waarop je hond moeite heeft om zich los te maken en je kunt hem effectief helpen om uit een situatie te komen.

Door dit spel te oefenen voordat u het echt nodig heeft, zorgt u ervoor dat uw hond de ervaring van A naar B positief en leuk vindt, maar het geeft u ook de gelegenheid om uw mechanica te oefenen. Maak van dit spel een spel van spiergeheugen voor jou en je hond. Als je het echt nodig hebt, heb je niet echt lang tijd om na te denken. Je bevindt je in een scenario waarin je moet doorgaan met een A naar B en het voor elkaar moet krijgen!

Door het proactief te oefenen, kunt u zelfverzekerd denken en niet in paniek raken.

Games

A to B

- Met uw hond aangelijs, shuift u uw hond langs de lijn tot aan de musketon/halsband, begin zachtjes te draaien en voer rustig je hond.

U 3x 2 sessies

Draai naar de hond toe
Zachtjes draaien opbouwen tot 180°

A to B

- Met uw hond aangelijs, shuift u uw hond langs de lijn tot aan de musketon/halsband, begin zachtjes te draaien en voer rustig je hond.

U 3x - 2 sessies

Draai van de hond weg
Zachtjes draaien opbouwen tot 180°