

# Vervolgcurcus 'Sociale Huishond'

Les 03



## Huiswerk

### Concept Training

#### Boundary

##### Boundary

H 10 min.

- Keuze van de hond om terug te gaan
- Vergeet niet de release cue
- Duur en verlangen naar plaats vergroten
- Sluit het eiland
- Toevoegen van de verbale cue

#### Toevoegen verbale cue:

Wanneer u 100%, zonder enige twijfel, zeker weet dat uw hond naar/op zijn plaats gaat en gaat gedragen zoals u dat wilt, begin dan met het geven van de verbale cue net op het moment dat hij zich er naar toe begeeft.

#### Voorbeelden:

'Plaats' - 'Mat' - 'Bench' - 'Bed' - 'Hop erop' - ...

## Volgen

#### Volgen aan de lijn

##### Netjes lopen aan de lijn

H 2x - 2 sessies

- Doorlopen en clicken
- Draai met hond aan de buitenkant
- Terug op de plaats --> 1e - Zit / 2e - Af/Lig

Indien kan vertrekken met de hond naast de eigenaar met voertraining vanuit de buideltas

## Zit & Wacht - Hier

#### Hierkomen

##### Hierkomen (3) - Met zit bij eigenaar

Ua 3x - 1 sessie

Ping Pong - afstand opbouwen  
3 passen --> 5 passen

Zit & Wacht - Hier - Einddoel:  
5 à 6 meter

## Opvoeding

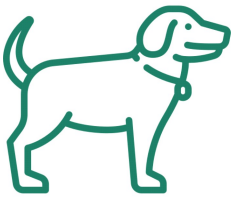
#### Clicker / Clickerwoordje / Markeerwoordje

##### Clicker vs Clickerwoordje vs Markeerwoordje

U\*

Clicker --> Clicker-regels  
Clickerwoordje --> Clicker-regels  
Markeerwoordje --> Maarkeerwoordje = lekkers

Voorbeelden:  
Clickerwoordje - 'Yes'  
Markeerwoordje - 'Nice'



# Vervolgcurcus 'Sociale Huishond'

## Les 03



### Concept Training

#### Games

##### Orientation Game

A 5x - 2 sessies

- Geef een paar voertjes aan de hond
- Gooi een voertje weg en laat de hond het gaan opeten
- Zodra de hond naar je toe draait - markeer met een woordje
- Gooi weer een voertje weg
- Herhaal een aantal keren en markeer telkens de keuze om naar je toe te draaien
- Eindig met een aantal voertjes te geven aan de hond

##### Orientation Game:

Honden willen vaak op afstand en onafhankelijk van de eigenaar reageren op prikkels.

Dit maakt het erg moeilijk om ze in een omgeving vol prikkels de vrijheid te geven en erop te vertrouwen dat ze terugkomen.

Precies daarom is dit spel! Dit spel bouwt de reflex op om zicht naar jou te oriënteren.

### Af & Blijf

#### Af/Lig & Blijf

##### Af & Blijf - Ingedraaid weg

Ua 3x - 2 sessies

Ping Pong - afstand opbouwen  
5 passen --> 5 à 6 meter - ingedraaid weg

##### Af & Blijf - Einddoel:

5 à 6 meter - ingedraaid weg

### Concept Training

#### Games

##### Dog Parking

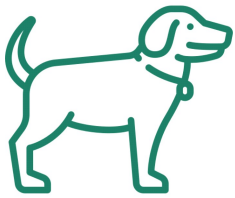
A 3x - 1 sessie

- Glijd met je hand over de lijn tot aan de musketon/haslband
- Laat de lijn hangen tot op de grond
- Zet je voet op de lijn (hond kan liggen/zitten/staan)
- Negeer de hond
- Beloon voor rustig gedrag door een voertje laten vallen  
! zorg ervoor de de hond het niet ziet !
- Rond af door je voet van de lijn te halen
- Beloon voor aandacht voor jou

##### Dog Parking:

We willen allemaal een hond die zich kan uitschakelen en rustig blijft in alle situaties, of het nu gaat om een praatje met een vriend of om het wachten op een drukken locatie.

Het is eenvoudig maar zo krachtig en nuttig voor situaties in het echte leven.



# Vervolgcurcus 'Sociale Huishond'

## Les 03



### Oefeningen voor thuis

#### OT - Games

##### Typhoon

A

- Start met voertje voor je uit weg te gooien
- Wacht tot uw hond naar u oriënteert
- Hou een voertje achter je tussen je benen
- Zodra de hond nadert, lok je de hond tussen je benen en rond je heen weer naar voor
- Gooi weer een voertje voor je uit
- Herhaal een aantal keren
- Af en toe bij u een paar voertjes geven
- Start opnieuw het spel 'Typhoon'
- Laat zowel rond je Rechter als je linker heen draaien

##### Typhoon:

Dit is lastiger om te spelen maar staat hoog op de 'FUN'-factor schaal